

# Übungsstunde lineare Algebra:

## Heutige Themen:

- ▷ Givensrotation
- ▷ QR-Zerl. mit "
- ▷ Householdertransformation
- ▷ QR-Zerl. mit "
- ▷ LR-Zerl. Erklärung

## Fehler der Serie:

Nach dem Gauß:

$$\begin{array}{ccc|c} & & x_3 & \\ 4 & 5 & 6 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

$$x_1 = t \in \mathbb{R}$$

$$x_3 = t \in \mathbb{R}$$

## Givensrotation:

Definition:

$$G_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & c & & s & \\ & & & 1 & & \\ & & & & -s & c \\ & & & & & & 1 & & & \\ & & & & & & & 1 & & \\ & & & & & & & & 1 & \\ & & & & & & & & & 1 \end{bmatrix}$$

$$c = \cos \varphi$$

$$s = \sin \varphi$$

$$\text{Bsp: } G_{13} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & 0 & \sin \varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \varphi & 0 & \cos \varphi \end{bmatrix}$$

↓  
Drehung in der  $x_1$ - $x_3$ -Ebene, oder  $x$ - $z$

$$G_{12} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$D(\varphi) = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= G(-\varphi)$$

# QR-Zerlegung mit der Givensrotation:

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

$$\underline{QR} \underline{x} = \underline{b} \quad | \cdot Q^{-1}$$

$$\underline{R} \underline{x} = Q^{-1} \underline{b}$$

$$= Q^T \underline{b}$$

Beispiel 3.2)

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{b}, \quad \underline{A} = \begin{matrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$$

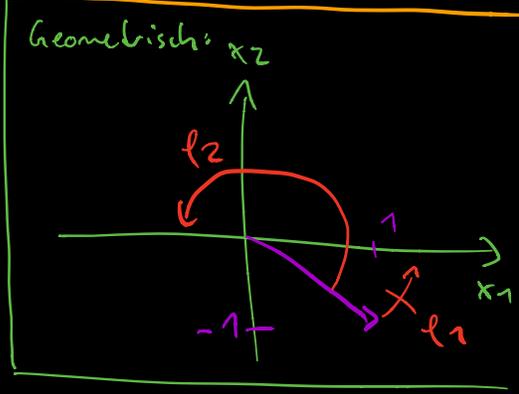
$$\underline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \underline{G} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & 0 & \sin \varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \varphi & 0 & \cos \varphi \end{bmatrix}$$

$$\underline{R} = \underline{G}_1 \cdot \underline{A} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos \varphi - \sin \varphi & 3 \cos \varphi + 4 \sin \varphi \\ -\sin \varphi - \cos \varphi & -3 \sin \varphi + 4 \cos \varphi \end{bmatrix}$$

$\stackrel{!}{=} 0$

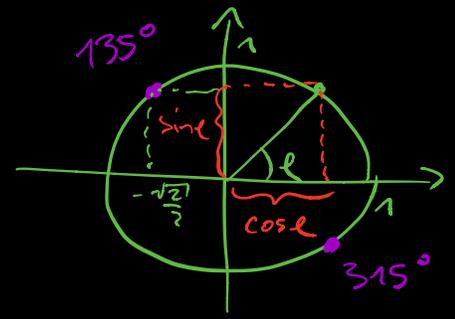


$$\Rightarrow -\sin \varphi - \cos \varphi \stackrel{!}{=} 0$$

$$\cos \varphi = -\sin \varphi$$

$$\cos 135^\circ = -\frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\sin 135^\circ = \frac{\sqrt{2}}{2}$$



$$\Rightarrow \underline{G}_1 = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}, \quad \underline{R} = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 0 & -7 \end{bmatrix}$$

Wollten

$$\underline{A} = \underline{Q} \cdot \underline{R}, \text{ haben } \underline{R} = \underline{G}_1 \cdot \underline{A}$$

$$\Rightarrow \underline{Q} = \underline{G}_1^T = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Unbedingt Resultat auf Orthogonalität überprüfen!

Housholdermatrix:

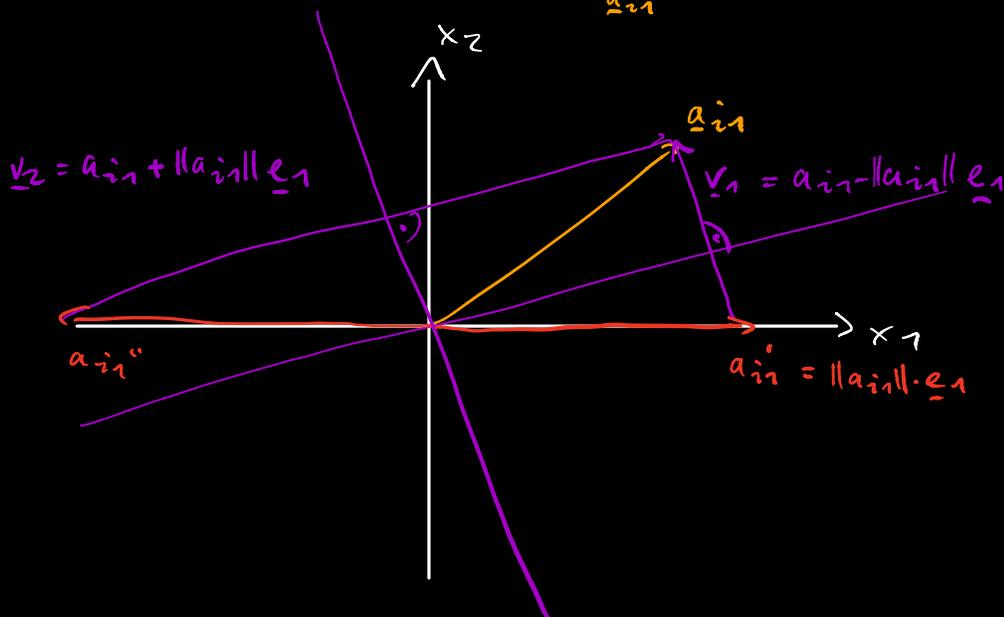
$$\underline{H} = \underline{I}_n - \frac{2}{\underline{v}^T \cdot \underline{v}} \cdot \underline{v} \cdot \underline{v}^T = \underline{I}_n - 2 \underline{u} \underline{u}^T, \text{ falls } \underline{u} = \frac{\underline{v}}{\|\underline{v}\|}$$

Projektor  
auf die Hyperebene,  
für welche  $\underline{v}$  der  
Normalenvektor ist

QR-Zerlegung mit der Housholdermatrix:

Beispiel 3.3:  $\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$ ,  $\underline{A} = \begin{bmatrix} \boxed{2} & * & * \\ 2 & * & * \\ 1 & * & * \end{bmatrix}$   
 $a_{ii}$

Gratiscd:



$$a_{in} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \|a_{in}\| = \sqrt{4+4+1} = 3, \quad \underline{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \underline{v} = a_{in} \oplus \|a_{in}\| \underline{e}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \underline{\begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}}$$

$$\underline{u} = \frac{\underline{v}}{\|\underline{v}\|} = \frac{1}{\sqrt{25+4+1}} \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{30}} \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \underline{H} = \underline{I} - 2\underline{u}\underline{u}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{15} \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{15} \begin{bmatrix} 25 & 10 & 5 \\ 10 & 4 & 2 \\ 5 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{15} \begin{bmatrix} -10 & -10 & -5 \\ -10 & 11 & -2 \\ -5 & -2 & 14 \end{bmatrix}$$

Überprüfen:

▷  $H$  symmetrisch?

▷  $H$  orthogonal?

$$\underline{R}' = \underline{U}_1 \cdot \underline{A} = \begin{bmatrix} -3 & * & * \\ 0 & * & * \\ 0 & * & * \end{bmatrix}$$

$$\hookrightarrow H_2' = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow H_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & a & b \\ 0 & c & d \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow H_2 \cdot R' = \begin{bmatrix} -3 & * & * \\ 0 & \Delta & \Delta \\ 0 & 0 & \Delta \end{bmatrix} = R$$

$$= \underline{H_2} \cdot \underline{H_1} \underline{A}$$

$$\Rightarrow \underline{R} = \underline{H_2} \underline{H_1} \cdot \underline{A}$$

$$\underline{A} = \underline{Q} \underline{R} \quad \Rightarrow \quad \underline{Q} = (\underline{H_2} \underline{H_1})^{-1}$$

$$= (\underline{H_2} \underline{H_1})^T$$

$$= \underline{H_1}^T \cdot \underline{H_2}^T$$

LR-Zerlegung:

Bsp.: LR-Zerl. von  $\underline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{bmatrix}$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & \text{II} - (+2)\text{I} & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 2 & 1 & 2 & \rightarrow & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 4 & 3 & 1 & 4 & \text{III} - (+3)\text{I} & 0 & 0 & 1 & 0 & -2 & -2 \end{array}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_P$ 
 $\underbrace{\hspace{10em}}_A$

$$\begin{array}{ccc|ccc} \text{III} - (+2)\text{II} & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ \rightarrow & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & -2 \\ & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \end{array}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_P$ 
 $\underbrace{\hspace{10em}}_R$

Die Operationen, welche  $\underline{A}$  zu  $\underline{R}$  wird:

$$\begin{array}{l}
 \text{II} - 2\text{I} \\
 \text{III} - 3\text{I} \\
 \text{III} - 2\text{II}
 \end{array}
 : \left. \begin{array}{l}
 \left[ \begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{array} \right] \\
 \left[ \begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{array} \right]
 \end{array} \right\} \underline{R} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \stackrel{\text{A}}{=} \\
 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} = \underline{G} \quad \text{Gaussmatrix}$$

$$\left. \begin{array}{l}
 \underline{R} = \underline{G} \cdot \underline{A} \\
 \underline{A} = \underline{L} \cdot \underline{R}
 \end{array} \right\} \underline{L} = \underline{G}^{-1}$$

Gauss-Jordan

$$\begin{array}{ccc|ccc}
 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
 -2 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
 1 & -2 & 1 & 0 & 0 & 1 \\
 \hline
 \underbrace{\phantom{1 \ 0 \ 0}}_{\underline{G}} & & & & & \\
 & & & \vdots & & \\
 & & & \downarrow & & \\
 \hline
 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 & 2 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 1 & 3 & 2 & 1 \\
 \hline
 & & & & \underbrace{\phantom{3 \ 2 \ 1}}_{\underline{L}} & 
 \end{array}$$